



esetec

ESCUELA SUPERIOR
DE ESTUDIOS TÉCNICOS DE CANARIAS

Modelado poligonal con 3D Studio Max para entornos virtuales

 210 horas  Formación Online  Inicio: 19/10/2023  Fin: 11/12/2023  Gratuito

HORARIOS Y FECHAS

El curso de **Modelado poligonal con 3D Studio Max para entornos virtuales** se impartirá en la modalidad online

OBJETIVOS

El curso de **Modelado poligonal con 3D Studio Max para entornos virtuales** te permitirá modelar digitalmente a través de los conceptos de armonía y composición para hard surface, objetos, escenarios, vehículos y modelos orgánicos. Desarrollar productos finales generando texturas y materiales a los modelos 3D y crear una iluminación de calidad para videojuegos y entornos virtuales.

CONTENIDOS

1. 3DS Max. Modelado i
2. 3DS Max. Modelado ii
3. Splines
4. Loft
5. Box modelling
6. UV layout
7. Texturas y materiales
8. Luces, cámaras y render
9. Entornos VR

[Matricularme >](#)