

Programación para videojuegos en Unity

 340 horas  Presencial  Inicio: 15/05/2023  Fin: 22/08/2023  Área metropolitana  Gratuito

OBJETIVOS

El curso de **Programación para videojuegos en Unity** te permitirá desarrollar un videojuego aplicando algoritmos de programación utilizando el motor de juegos Unity

Establecer el objetivo profesional

Establecer un plan de acción para la consecución del objetivo

CONTENIDOS

Módulo 1: Programación con Unity

Unity como motor de videojuegos · Diseño de un videojuego · Scripting en Unity

Módulo 2: Videojuegos 2D en Unity

La interfaz de usuario (UI) · Cámaras · Sprites · Física 2D · Subprocesos · Sistemas de partículas · Animación · Layers y tags · Un juego de plataformas · Build en Android · Interacción con un dispositivo móvil · Adaptación del juego de plataformas en un dispositivo móvil

Módulo 3: Videojuegos 3D en Unity

Terrenos · Cámaras 3D · First Person Controller · Zonas de Spawn · Animator y diagramas de estados de la animación · Inteligencia artificial de enemigos (NavMesh) · Sonido · Iluminación · Vehículos

Sensibilización en materia de sostenibilidad

Inserción laboral, sensibilización medioambiental y en la igualdad de género

REQUISITOS DE ACCESO

Nivel académico o de conocimientos generales:

- Título de Bachiller o equivalente. Asimismo, podrán acceder quienes posean un título de Formación Profesional de grado superior o un certificado de profesionalidad de nivel 3
- Experiencia profesional o formación específica en el ámbito profesional de la especialidad.

[Matricularme >](#)