



esetec

ESCUELA SUPERIOR  
DE ESTUDIOS TÉCNICOS DE CANARIAS

## Desarrollo de videojuegos y realidad virtual con Unity 3D

340 horas Presencial Inicio: 11/09/2023 Fin: 04/12/2023 Área metropolitana Gratuito

### OBJETIVOS

El curso de "Desarrollo de videojuegos y realidad virtual con Unity 3D" te permitirá desarrollar videojuegos para ordenadores y sobre diferentes plataformas con los sistemas operativos más extendidos en el mercado. Modelar, texturizar, iluminar y animar objetos y personajes, así como programar las acciones y lógica del juego, hasta conseguir un videojuego completo, pudiendo ser publicado con el fin de obtener rentabilidad económica por su explotación.

Establecer el objetivo profesional

Establecer un plan de acción para la consecución del objetivo

### CONTENIDOS

#### Módulo 1: Introducción a Unity

Introducción a Unity 3D. Interfaz de Unity 3D. Uso y configuración de los distintos tipos de cámaras. Configuración de iluminación básica. Incorporación y configuración de los distintos tipos de luces. Incorporación de GameObjects. Incorporación del sistema de control First Person Controller

#### Módulo 2: Creación de escenarios

Comprensión de los diferentes elementos que componen un escenario. Creación de un terreno. Creación de materiales para el terreno. Creación de cielos. Incorporación de sonidos ambientales. Incorporación de elementos al terreno. Iluminación general. Sistema de cámaras.

#### Módulo 3: Físicas

Sistemas de colisión. Triggers. Joints. RigidBody y SoftBodies. Objetos animados en línea de tiempos. Interactuación de los objetos con el jugador.

#### Módulo 4: Programación

Programación en C# para Unity 3D. Utilización de la interfaz de programación. Bucles. Transformaciones avanzadas de GameObjects. Comunicación entre objetos. Control de personajes. Control de luces y cámaras. Control de efectos de sonido (Audio Source)

#### Módulo 5: Personajes

Gestión de personajes en Unity 3D

#### Módulo 6: El juego

Aplicación de los elementos avanzados en el flujo de desarrollo de un videojuego

#### Módulo 7: Creación de "Builds" para distintas plataformas

Identificación de las distintas configuraciones y requisitos para la publicación en diferentes plataformas

## Módulo 9: Desarrollo de proyectos

Creación de un videojuego adaptado a Realidad Virtual.

Sensibilización en materia de sostenibilidad

Inserción laboral, sensibilización medioambiental y en la igualdad de género

### REQUISITOS DE ACCESO

Cumplir como mínimo alguno de los siguientes requisitos:

- Otras acreditaciones/ titulaciones Acreditaciones / titulaciones Página 2 Título de FP Grado superior, bachillerato, equivalente o experiencia laboral mínima de 6 meses en puestos relacionados con la especialidad. Cuando el aspirante al curso no posea el nivel académico indicado, demostrará conocimientos suficientes a través de una prueba de acceso.
- Además de lo indicado anteriormente, los participantes han de tener las destrezas suficientes para ser usuarios de la plataforma virtual en la que se apoya la acción formativa.

[Matricularme >](#)